

# STATUTO

## “THE FIRST YACHT CLUB ON THE MOON” (FYCM)

Il team nasce il 14 gennaio del 2008 dalla volontà dei soci fondatori.

I principi che ispirano il team sono:

- la passione genuina per i simulatori di vela;
- lo spirito sportivo e leale con cui i membri si impegnano a partecipare ad ogni tipo di manifestazione;
- la condivisione di dati ed esperienze finalizzati all'incremento della perizia e delle conoscenze dei membri del team

In alcun modo sono tollerati comportamenti contrari ai principi sopraindicati.

Il seguente Statuto del team è approvato da tutti i soci fondatori.

## L'ORGANIZZAZIONE

### 1. *Soci fondatori.*

I soci fondatori sono: Giulia Marchesi (Giulia), Massimo Del Col (Referee); Umberto Rossini (Gbr); Eduardo Scramuzza (Astro).

### 2. *Denominazione.*

Il Team ha come nome "The First Yacht Club on the Moon" (FYCM).

### 3. *Componenti e modalità di accesso.*

Il team si compone dei 4 soci fondatori e di un numero massimo di 9 invitati, chiamati colonne. Per poter accedere al team, il candidato dovrà:

- non far parte di alcun altro team di vela virtuale, o che in qualche modo svolta attività organizzata nei simulatori di vela.
- essere presentato da un socio agli altri soci fondatori. Colui che presenta il candidato provvederà a compilarne una "succinta" scheda. In particolare, verranno presi in considerazione la perizia, il comportamento e la sportività durante le regate.
- ottenere l'unanimità dei consensi dei soci fondatori al suo ingresso. I soci fondatori non sono tenuti a motivare il voto contrario all'ingresso del candidato.

### 4. *Le colonne.*

Colui che presenta i requisiti di cui all'art. 3 comma 2 assume il titolo di **colonna**.

Per poter divenire **socio fondatore** è necessario che concorrano le seguenti condizioni:

- Che trascorra almeno un anno dal suo ingresso nel team;
- Che un socio fondatore si dimetta o cessi dalla carica;
- Che la colonna ne faccia richiesta;
- Che i soci fondatori, all'unanimità, esprimano voto favorevole.

### 5. *Il presidente.*

Ogni 6 mesi i soci fondatori provvedono ad eleggere, all'interno di loro stessi, il **presidente**. Qualora nessuno dei soci fondatori fosse disponibile a ricoprire la carica di presidente, esso verrà scelto, sempre dai soci fondatori, tra le colonne. Qualora nemmeno in questo caso fosse possibile eleggere il presidente, il presidente uscente assume il titolo di **presidente pro tempore** e il team è sciolto d'ufficio trascorsi 3 mesi di vacanza del titolo.

### 6. *Incompatibilità.*

Il presidente appena cessato dalla carica non può essere rieletto, a meno che all'interno del team, non si trovi disponibilità alcuna a ricoprire tale carica.

### 7. *Il vicepresidente.*

Il presidente propone agli altri fondatori un componente del team come **vicepresidente**. I soci fondatori approvano a maggioranza semplice la candidatura.

## I POTERI

### 8. *Diritti e doveri.*

Ciascun socio fondatore, a prescindere dalla carica sociale ricoperta, ha i **medesimi diritti e doveri** degli altri. In particolare i soci, nell'ambito delle loro possibilità, devono **cooperare con le cariche sociali** alla buona ed efficiente gestione del team.

### 9. *La rappresentanza.*

Il presidente acquista la **rappresentanza** del team.

Il presidente delinea le linee di indirizzo del team, che devono essere esposte periodicamente agli altri componenti del team durante il mandato. I soci fondatori, in contrasto con l'orientamento del presidente, possono chiedere una discussione e proporre alternative.

In caso di grave dissidio tra il presidente e uno dei soci, quest'ultimo può chiedere la cessazione dalla carica del presidente eletto. La cessazione viene determinata dal voto favorevole di almeno 3 soci fondatori.

### 10. *Poteri del presidente.*

Il **presidente**, di propria iniziativa o su proposta di un membro del team, avuta la **maggioranza dei consensi dagli altri soci fondatori**, decide:

- L'iscrizione ai tornei di vela virtuale;
- Il richiamo o l'espulsione di una colonna del team;
- Il richiamo ad un socio fondatore.
- Le modifiche allo Statuto, per le quali è comunque necessario il parere favorevole di tutti i soci fondatori.

### 11. *Poteri del vicepresidente.*

Il vicepresidente acquista i poteri che gli vengono delegati dal presidente.

### 12. *Poteri degli altri soci.*

I **soci fondatori** hanno potere **consultivo**, collaborano con il presidente alla buona gestione del team e si assumono oneri determinati stabiliti dal presidente.

Al socio fondatore possono essere affidati incarichi specifici che egli, nel limite della propria disponibilità e delle proprie capacità, svolge con diligenza.

La colonna può chiedere la cessazione del presidente dalla carica, indicandone contemporaneamente un sostituto, rispettando le seguenti condizioni:

- Ottenere la maggioranza delle colonne del team;
- Ottenere il voto favorevole di almeno 3 soci fondatori,

Le colonne del team acquistano i diritti che gli vengono conferiti dal presidente o dal vicepresidente.

Le colonne possono proporre iniziative, idee e suggerimenti che verranno presi in considerazione dai soci fondatori.

### 13. *Espulsione dal team.*

L'**espulsione** di un membro del team avviene per:

- Dissidio grave ed irreparabile con uno o più soci fondatori;
- Violazione dell'art. 14 dello Statuto.
- Comportamento ritenuto contrario ai principi ispiratori del team.

I **soci fondatori sono espulsi** solo con il voto unanime degli altri soci fondatori. Per violazioni di cui al punto 15 è sufficiente la maggioranza semplice.

**Le colonne sono espulse** a maggioranza semplice dei soci fondatori.

### 14. *Obbligo del segreto.*

Tutti i membri del team sono obbligatoriamente tenuti al **segreto**

rispetto alle conoscenze e ai dati che il team sviluppa.

In particolare possono esclusivamente:

- Pubblicizzare il nome e l'esistenza del team, del sito internet (o blog) di collegamento, del nome del presidente del team.

#### 15. *Le votazioni.*

Ogni membro del team, nell'ambito delle votazioni, ha lo stesso valore.

In caso di parità nelle votazioni, il **voto del presidente vale doppio.**

#### 16. *Comunicazioni.*

Le **comunicazioni** all'interno del team che abbiano ad oggetto l'organizzazione, l'attività o lo scambio di conoscenze del team stesso, devono essere pubblicate sul sito dedicato al team ovvero inviate tramite mail a **tutti i componenti** del team.

#### 17. *Conoscenza dei dati sensibili.*

I **dati sulle prestazioni delle barche e le tecniche di regata** vengono conosciuti da tutti i componenti del team.

I **nuovi iscritti** ne prendono conoscenza trascorsi tre mesi dalla data di iscrizione.

#### 18. *Nick.*

I componenti del team si impegnano ad includere nel nick la **sigla del team**, nel seguente modo: nick giocatore (FYCM). Il colore del team è il blu (codice \$00F).

Al momento dell'ingresso del team, la sigla deve comparire in ogni manifestazione cui partecipa l'iscritto, amichevole, di allenamento o competitiva.

#### 19. *Imbarcazione.*

I componenti del team, esclusivamente nelle **competizioni cui partecipano a**

**nome del team**, si impegnano ad usare la **skin** messa a disposizione dal team.

Quando l'iscrizione è decisa dal team, il nick con cui si effettua l'iscrizione ai tornei è: "Black Queen (Fycm)". Qualora più di un componente del team sia designato a parteciparvi, è il Presidente che determina il nick di iscrizione<sup>1</sup>.

#### 20. *Oneri finanziari a carico dei soci.*

Eventuali oneri finanziari per tutti i membri del team sono **sempre** ripartiti in egual misura all'interno dei membri (soci e colonne) e, per essere vincolanti nei confronti di tutti, devono essere determinati con il concorrere delle seguenti condizioni:

- Voto unanime dei soci fondatori;
- Maggioranza dei voti delle colonne.

#### 21. *Regola finale.*

Per quanto non regolato dal presente Statuto, sono i soci fondatori, all'unanimità, a provvedere e decidere.

**L'interpretazione** del seguente Statuto è compito esclusivo del Presidente in carica, sentiti i soci fondatori.

---

<sup>1</sup> Spiegazione dell'articolo.

Il team si comporta alla stessa stregua dei team di Coppa America. E' la barca che viene iscritta, non lo skipper. Questo comporta il vantaggio di poter sostituire lo skipper designato in caso di indisponibilità. Se più iscritti volessero partecipare, allora sarà il Presidente, sentiti i soci, a dare parere favorevole e a determinare il nick da utilizzare.